

---

# TINA M2P

Bartłomiej Zurowski<sup>1</sup>, Julien Zins\*<sup>1</sup>, Alain Hazotte<sup>2</sup>, Raphael Pablo<sup>2</sup>, François Mudry<sup>2</sup>,  
Patrick Ledermann<sup>3</sup>, Antonietta Specogna<sup>4</sup>, Valérie Saint-Dizier<sup>4</sup>, and Christophe  
Czarnota<sup>5</sup>

<sup>1</sup>DITEX - Université de Lorraine – Ministère de l'Enseignement Supérieur et de la Recherche  
Scientifique – France

<sup>2</sup>IRT M2P – Institut de recherche technologique Matériaux Métallurgie et Procédés – France

<sup>3</sup>Fondation de l'Académie des Technologies – Fondation de l'Académie des Technologies – France

<sup>4</sup>2LPN – 2LPN – France

<sup>5</sup>LEM3 – Université de Lorraine - LEM3 (UMR7239) – France

## Résumé

Le projet, initié par l'Académie des Technologies, a pour objectif le développement d'un parcours pédagogique transverse autour de la conception et fabrication d'un drone paramétrable à l'aide de 3DEXPERIENCE. Ce travail s'inscrit dans une démarche du Ministère de l'Education de mettre en œuvre des méthodes pédagogiques actives et participatives, notamment pour la démarche projet " centrée autour de l'utilisateur ". Le chemin d'apprentissage numérique, comprend la définition du cahier des charges du produit et la conception de l'objet 3D en passant par l'optimisation de sa forme et sa fabrication, en partie, par procédé de fabrication additive.

---

\*Intervenant